



PWAs

Aplicaciones Web Progresivas



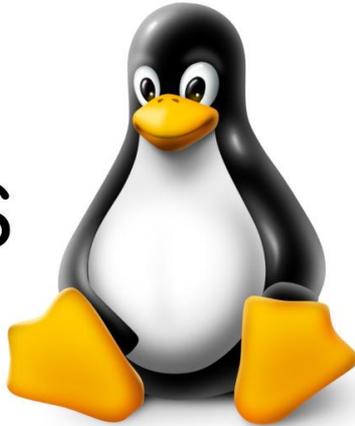
CONTEXTO

Aplicaciones de Escritorio vs Web Apps.



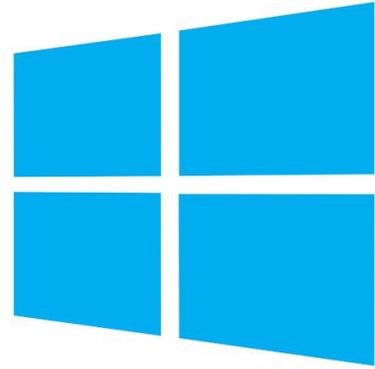
Mac OS

VS



Linux

VS



Windows

Aplicaciones de Escritorio vs Web Apps.



Java Virtual Machine





Aplicaciones de Escritorio vs Web Apps.

- 1 **Distribución:** Nada que descargar. Nada que instalar.
- 2 Se acabaron las **actualizaciones.**
- 3 Acceso a **Analytics.**
- 4 **Desarrollo más económico:** multiplataforma

Aplicaciones de Escritorio vs Web Apps.

1

¿Siempre conectado?

2

Mala arquitectura (código web)

3

¿Demasiadas tabs?



Unable to connect to the Internet

Google Chrome can't display the webpage because your computer isn't connected to the Internet.

ERR_INTERNET_DISCONNECTED

[Details](#)

4

Necesidad de hosting (alojamiento)



Desarrollo móvil vs Web Apps

Nativo



Híbrido



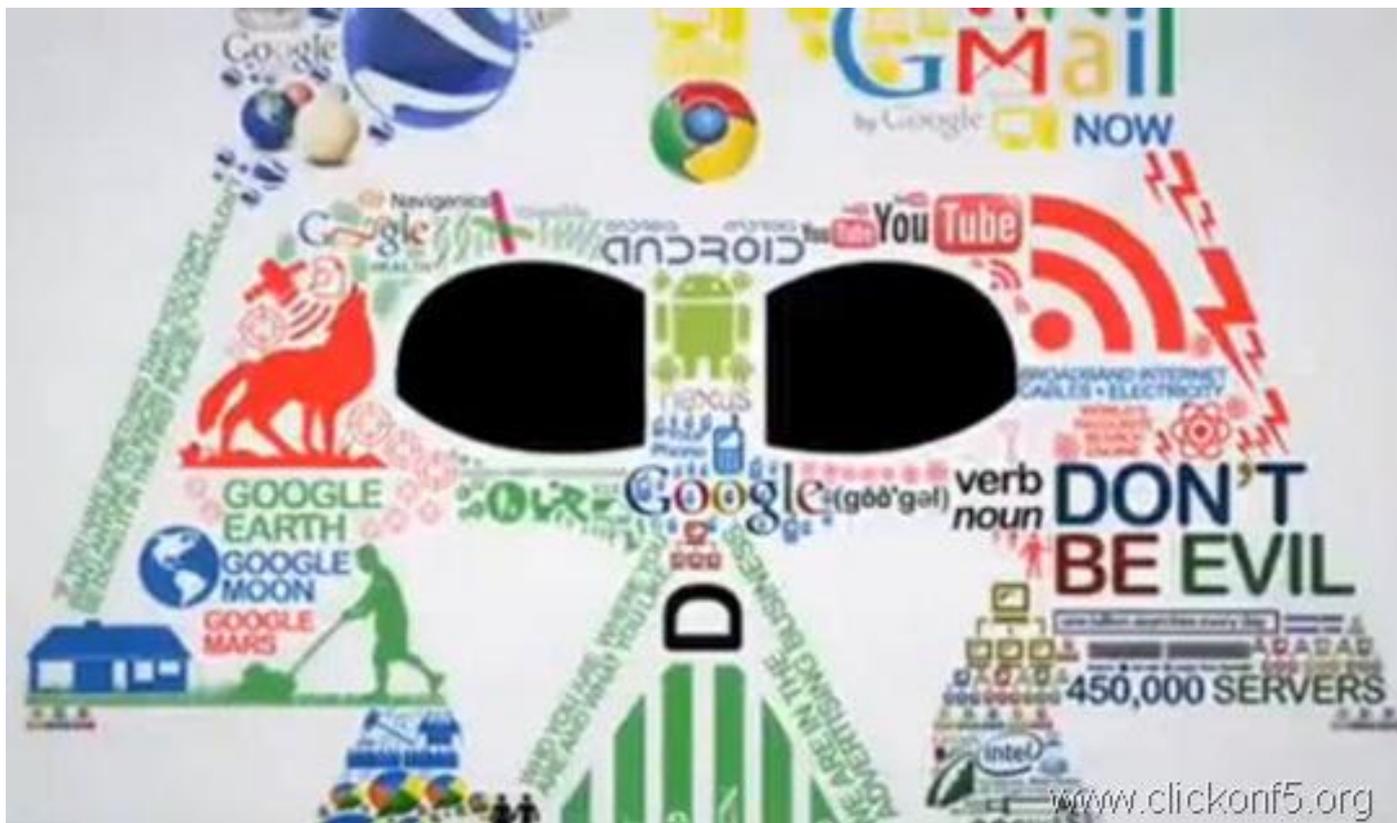
¿Y la web?

Desarrollo móvil vs Web Apps

¿Y la web?

- ➔ **52.2% Tráfico Web vía Móvil**
- ➔ **Experiencia de usuario lenta e incómoda**
- ➔ **90% usuarios no vuelve a una web debido a un rendimiento pobre.**

Google Empire



DEFINICIÓN



¿Qué es una PWA?

Una PWA es una web “vitaminada” que utiliza las últimas tecnologías disponibles en los “navegadores” para ofrecer una experiencia en móviles lo más parecida a la de una aplicación nativa.



¿Objetivos a perseguir por una PWA?

1

Reliable.

2

Fast.

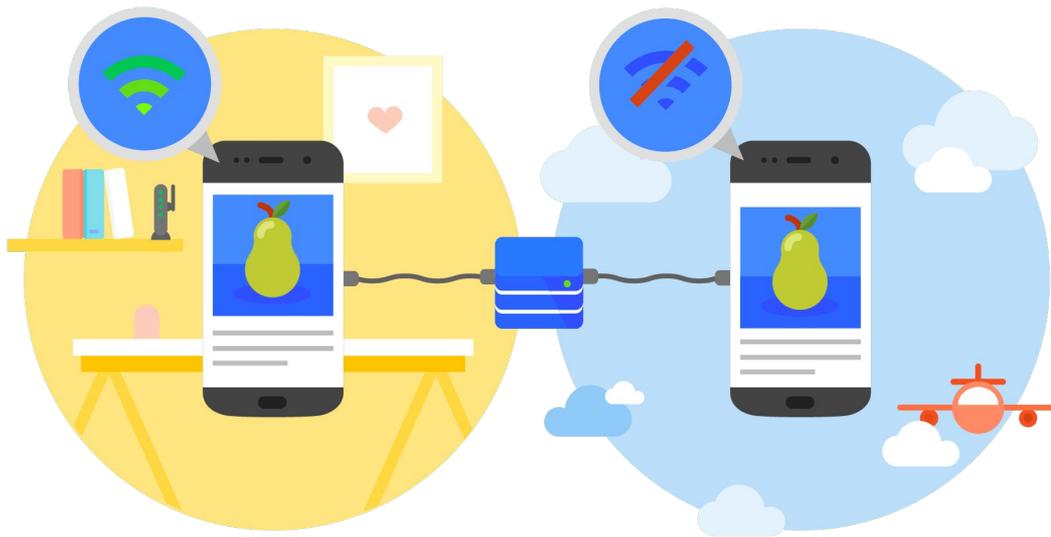
3

Engaging.

¿Objetivos a perseguir por una PWA?

1

Reliable → Fiable

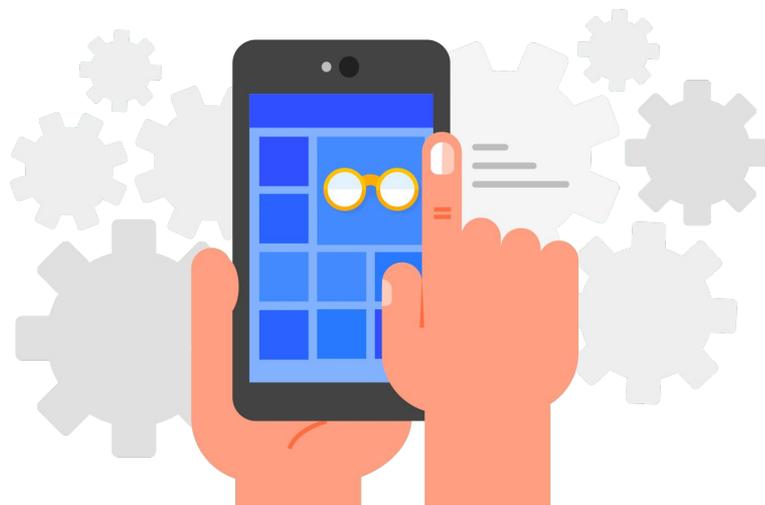


Nunca más el dinosaurio → Caching

¿Objetivos a perseguir por una PWA?

2

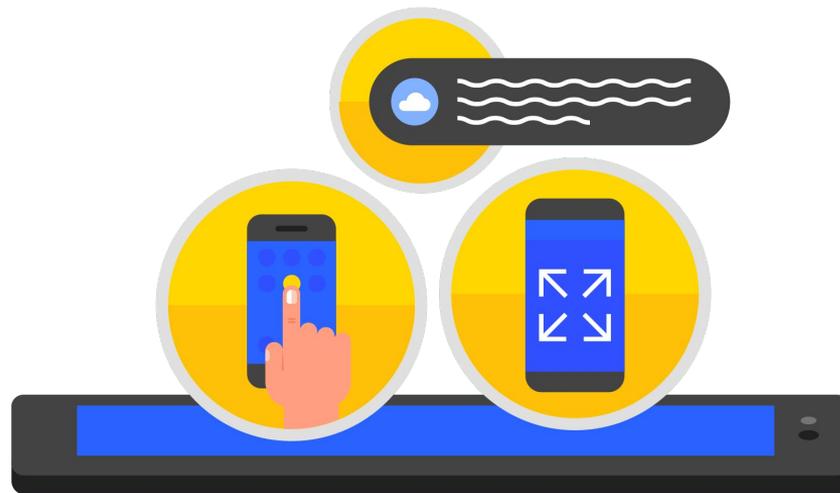
Fast → Rápida



Mejora UX → Mejora Volumen de
Negocio

3

Engaging



Icono + Ventana + Notificaciones



¿Objetivos a perseguir por una PWA?

1. Mayor rendimiento y que cargue de manera casi instantánea.
2. Una buena interfaz que provoque una sensación similar a una app nativa.
3. La posibilidad de **trabajar sin conexión**.
4. Poder **enviar notificaciones** a los usuarios, como una app nativa.
5. **Instalable** y ejecutable como una app nativa.

CODIFICACIÓN

¡Empezamos lo bueno!





Punto de partida:

1

Protocolo HTTPS.

(Obligatorio)

2

Responsive Design (Adaptativo).

(Recomendable)

3

AppShell

(Recomendable)

Punto de partida:

1

Protocolo HTTPS.

(Obligatorio)

¿Por qué es obligatorio?



https://

- Mejora la seguridad de tu sitio.
- Es lo esperado por el usuario.
- Mejora rendimiento SEO.
- Disminuir soporte para HTTP.

<< It's time to just be a good web citizen >>

Punto de partida:

2

Responsive Design (Adaptativo). (Recomendable)

- CSS Grid y Flexbox.
- Bootstrap
- Etc.

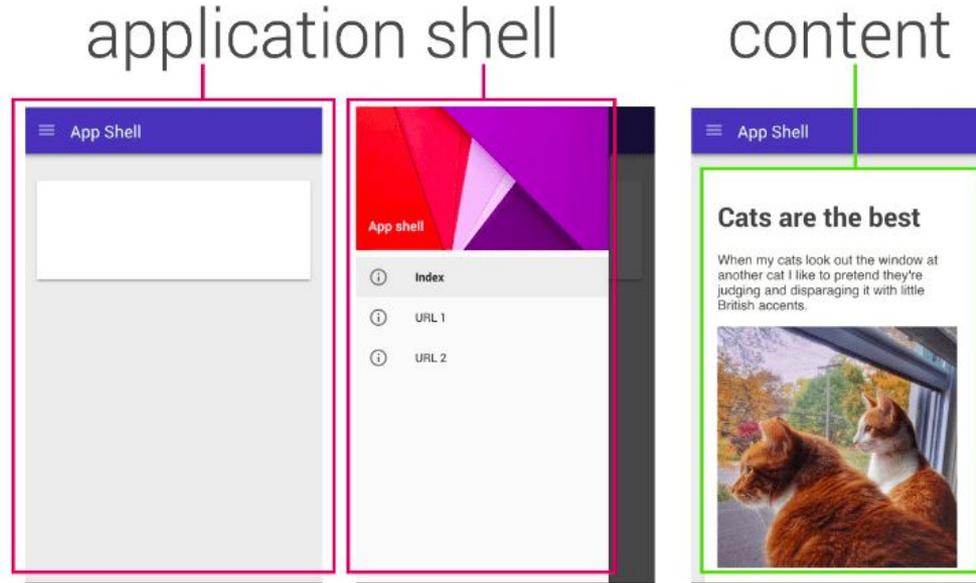


Punto de partida:

3

AppShell

(Recomendable)



Separar la aplicación entre funcionalidad y contenido y cargarlos por separado ;)

Archivos Necesarios:





Archivos Necesarios: **manifest.json**

Fichero **JSON** que contiene un objeto con una serie de **parámetros** para que el navegador obtenga **información de configuración**.

- Permite **integración** del sitio web con el navegador y con el sistema operativo.
- Mejora la **clasificación** en buscadores de la web.

manifest.json

```
{
  "name": "PWAConferencia",          //Nombre de la app
  "short_name": "PWAConferencia",   //Nombre espacio limitado
  "start_url": ".",                 //Directorio base PWA
  "display": "standalone",          //Modo de visualización: fullscreen, standalone,
                                     Minimal-ui, browser
  "background_color": "#2A3443",    //Color mientras se carga la PWA.
  "description": "Una web PWA para demostrar sus capacidades",
  "theme_color": "#2A3443",         //Color navegador
  "icons": [
    {
      "src": "./img/icons/icon-512x512.png",
      "sizes": "512x512",
      "type": "image/png"
    }
  ]
}
```

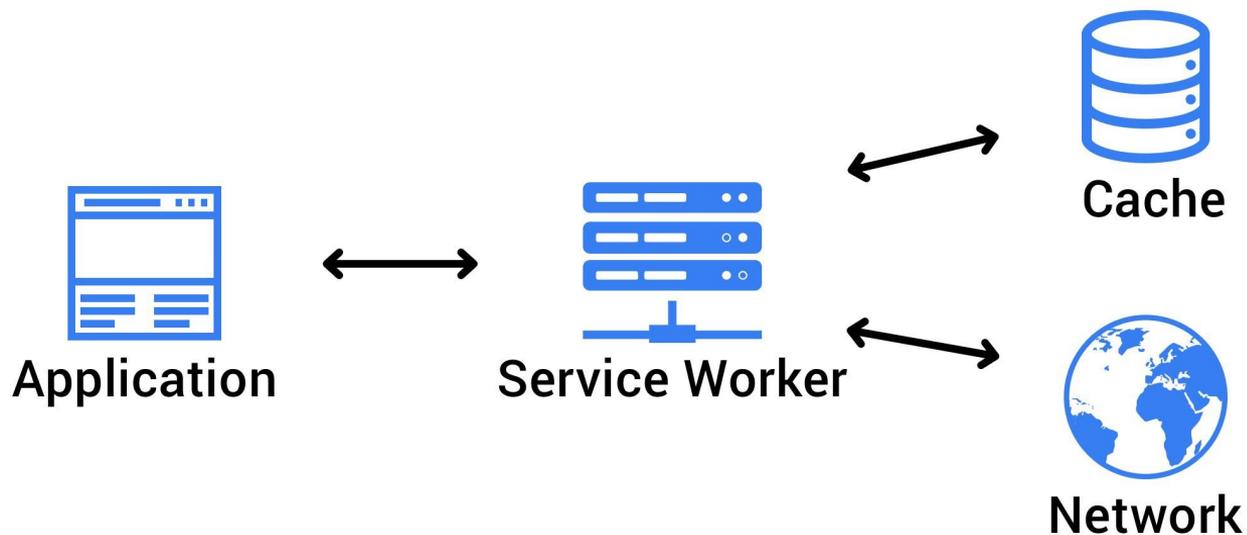


Archivos Necesarios: `serviceworker.js`

Actúa como un **proxy de red** ejecutándose en el navegador: **intercepta las peticiones HTTP** que salen de nuestro sitio web hacia la red y puede contestar con cualquier tipo de contenido.

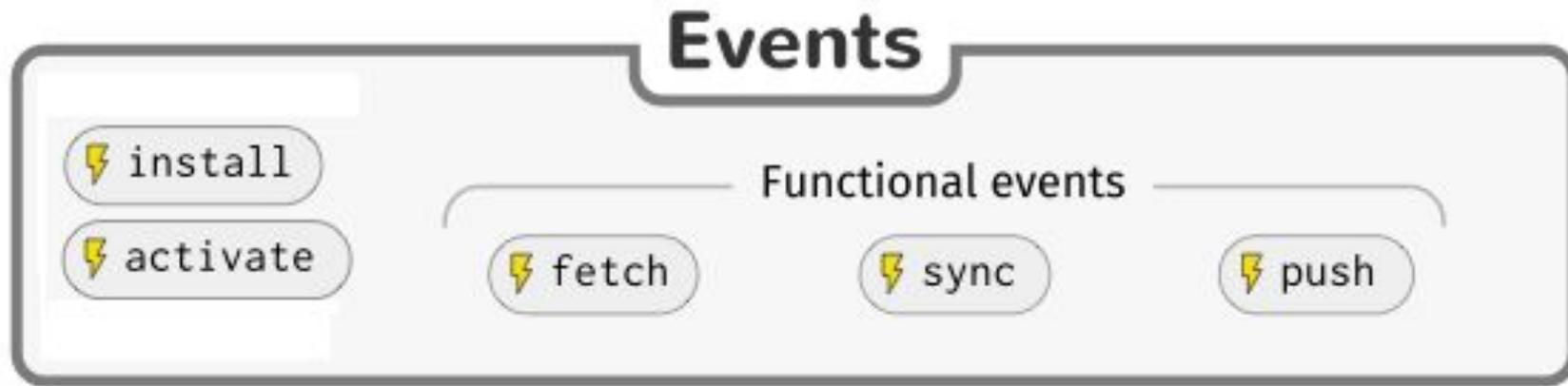
Archivos Necesarios:

`serviceworker.js`



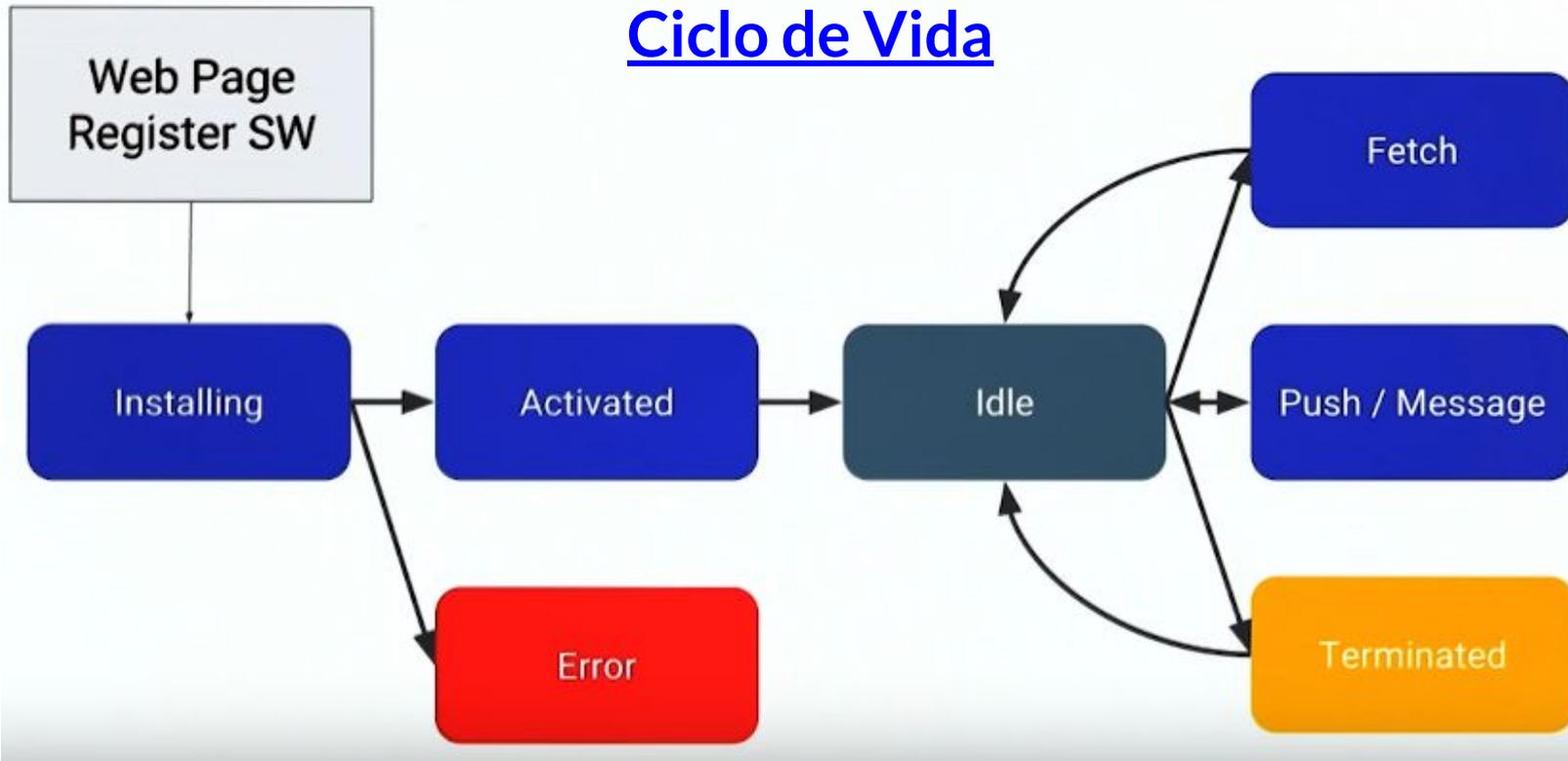
Archivos Necesarios: `serviceworker.js`

- Se ejecuta en **background**.
- Su ejecución es orientada a **eventos**.



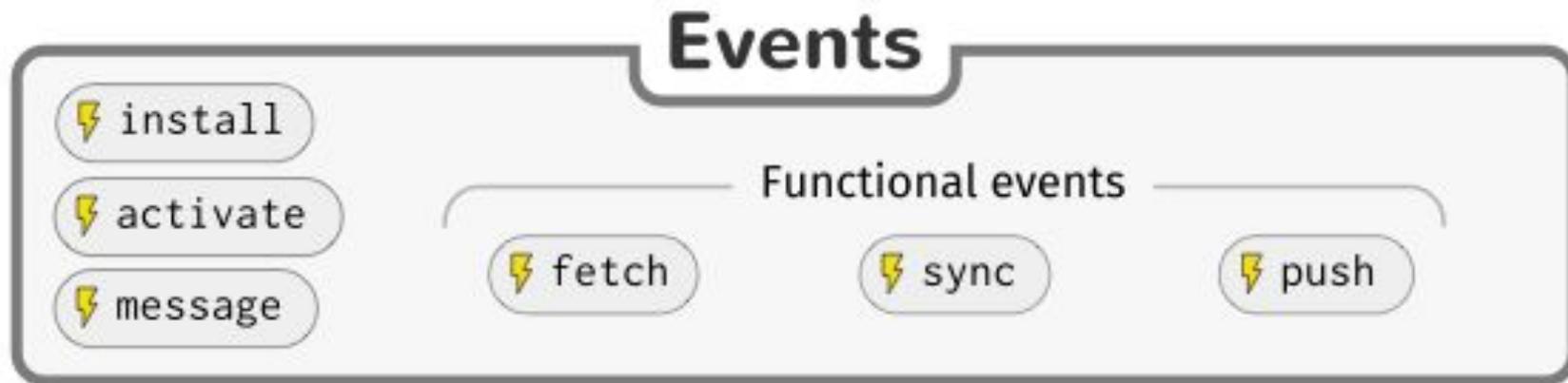
Archivos Necesarios: `serviceworker.js`

Ciclo de Vida



Archivos Necesarios: `serviceworker.js`

- Se ejecuta en **background**.
- Su ejecución es orientada a **eventos**.





Archivos Necesarios: `serviceworker.js`

INSTALL

- Se ejecuta tras la solicitud de registro.
- Penaliza el tiempo de ejecución la 1ª vez.
- Se realiza el “caching” de contenido estático.

Operaciones:

1. Abrir caché.
2. Guardar contenido.



Archivos Necesarios: `serviceworker.js`

ACTIVATED

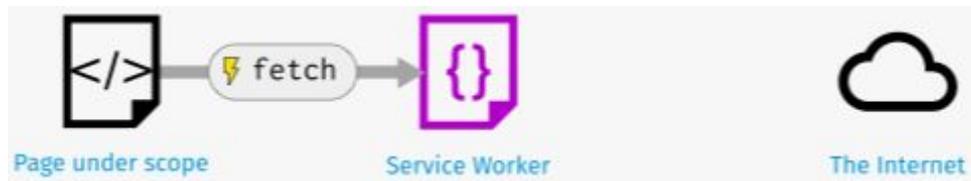
IDLE

- Una vez instalada se procede a la activación.
- Se recomienda hacer modificaciones en caché (whitelist).
- El estado IDLE es un estado de escucha(ocioso.)

Archivos Necesarios: `serviceworker.js`

- Se intercepta todas la peticiones http.
- Se establece estrategia de cacheo dinámico.

FETCH



Buscar un balance entre:

Velocidad vs **Actualización** vs **Uso Datos**

- **Estrategias:** Network only, Caché only
Caché first - network after (refresh),
Network first - caché after (fallback),
etc.



Archivos Necesarios: `serviceworker.js`

PUSH

- Se reciben y publican notificaciones push.

SYNC

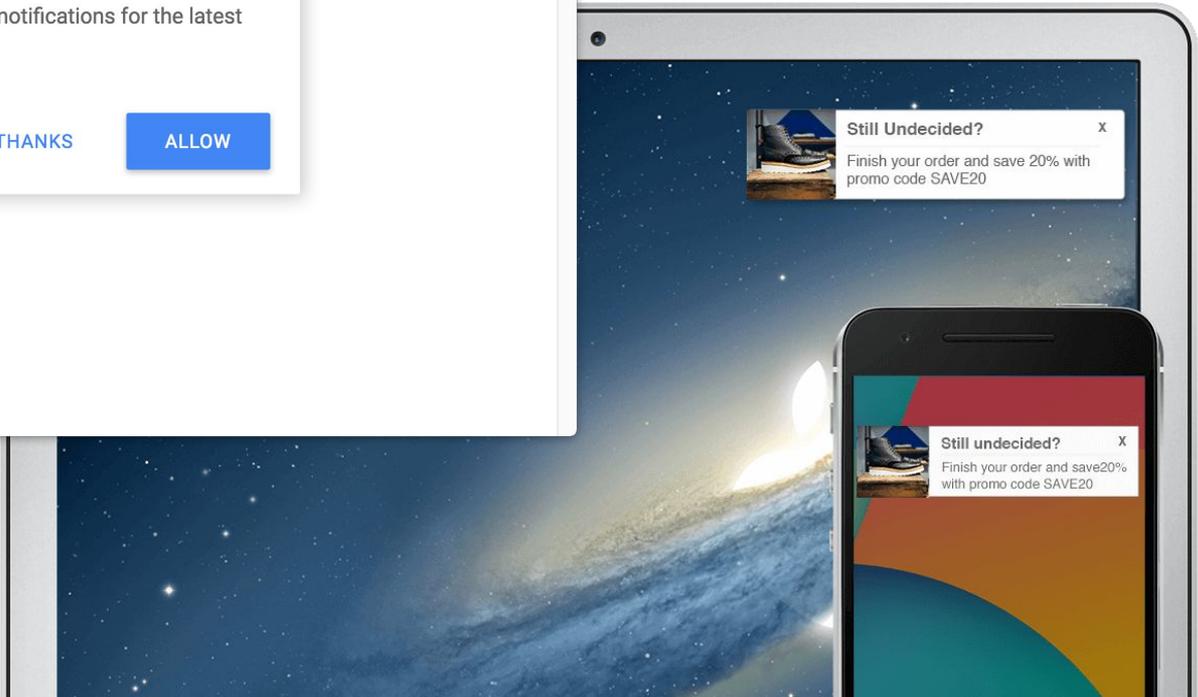
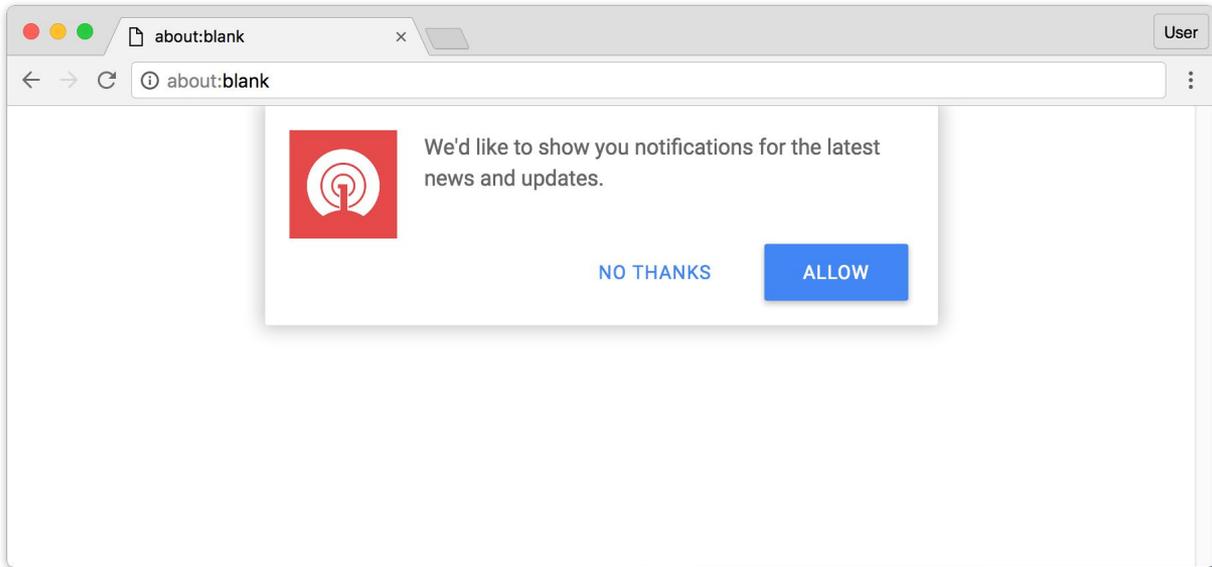
- Background (realiza operaciones suspendidas por mala conectividad) y Periodicas.

serviceworker.js

```
self.addEventListener('install', async event => {
  console.log('Install event');
});
self.addEventListener('activate', async event => {
  console.log('Activate event')
});
self.addEventListener('fetch', async event => {
  console.log('Fetch event')
});
self.addEventListener('sync', async event => {
  console.log('Sync event')
});
self.addEventListener('push', async event => {
  console.log('Push event')
});
```

PUSH NOTIFICATIONS

serviceworker.js





PUSH NOTIFICATIONS

`serviceworker.js`

2 tipos de notificaciones:

- **Local Notification:** Son generadas por la propia web.
- **Push Notification:** Son generadas por un servidor.



PUSH NOTIFICATIONS

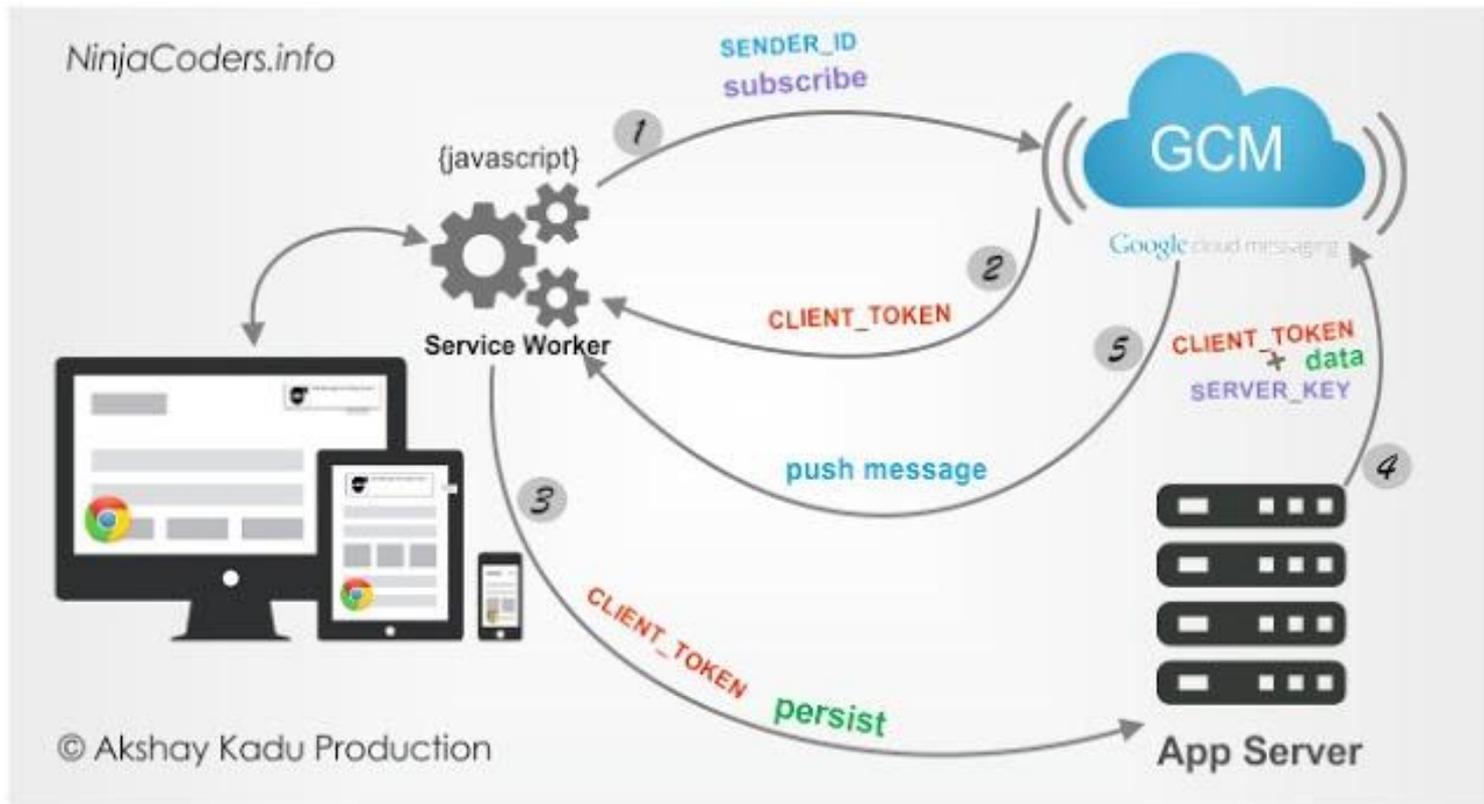
`serviceworker.js`

2 APIs a utilizar:

- **Notification API:** Se encarga de mostrar las notificaciones al usuario.
- **Push API:** Encargada de gestionar las notificaciones con el servidor.

PUSH NOTIFICATIONS

serviceworker.js





PUSH NOTIFICATIONS

`serviceworker.js`

- 1 Pedir permiso al usuario.
- 2 Registro en servidor Notificaciones (VAPID)
- 3 Habilitar a nuestro servidor el registro de Push
- 4 Nuestro servidor envía al servidor push la notificación.
- 5 El servidor de Notificaciones envía a la web la notificación.

HERRAMIENTAS

CONSOLA DESARROLLADOR

The screenshot shows the Chrome DevTools Application panel. The 'Application' tab is selected and highlighted with a red circle. In the left sidebar, the 'Service Workers' option is also highlighted with a red circle. The main panel displays the 'Service Workers' section for the URL `http://localhost:8000/solution/`. At the top of this section, there are control buttons: 'Update' (highlighted with a red circle), 'Push', 'Sync', and 'Unregister'. Below this, the source is identified as `sw.js`. The status of two workers is shown: worker #5392 is 'activated and is running' with a 'stop' button, and worker #5396 is 'waiting to activate' with a 'skipWaiting' button (highlighted with a red circle). The 'Clients' section lists two active clients: `http://localhost:8000/solution/` and `http://localhost:8000/solution/pages/other.html`, both with 'focus' buttons.

Elements Console Sources Network Timeline Profiles **Application** Security >> ⚠️ 3

Application

- Manifest
- Service Workers**
- Clear storage

Storage

- Local Storage
- Session Storage
- IndexedDB
- Web SQL
- Cookies

Cache

- Cache Storage

Service Workers

Offline Update on reload Bypass for network Show all

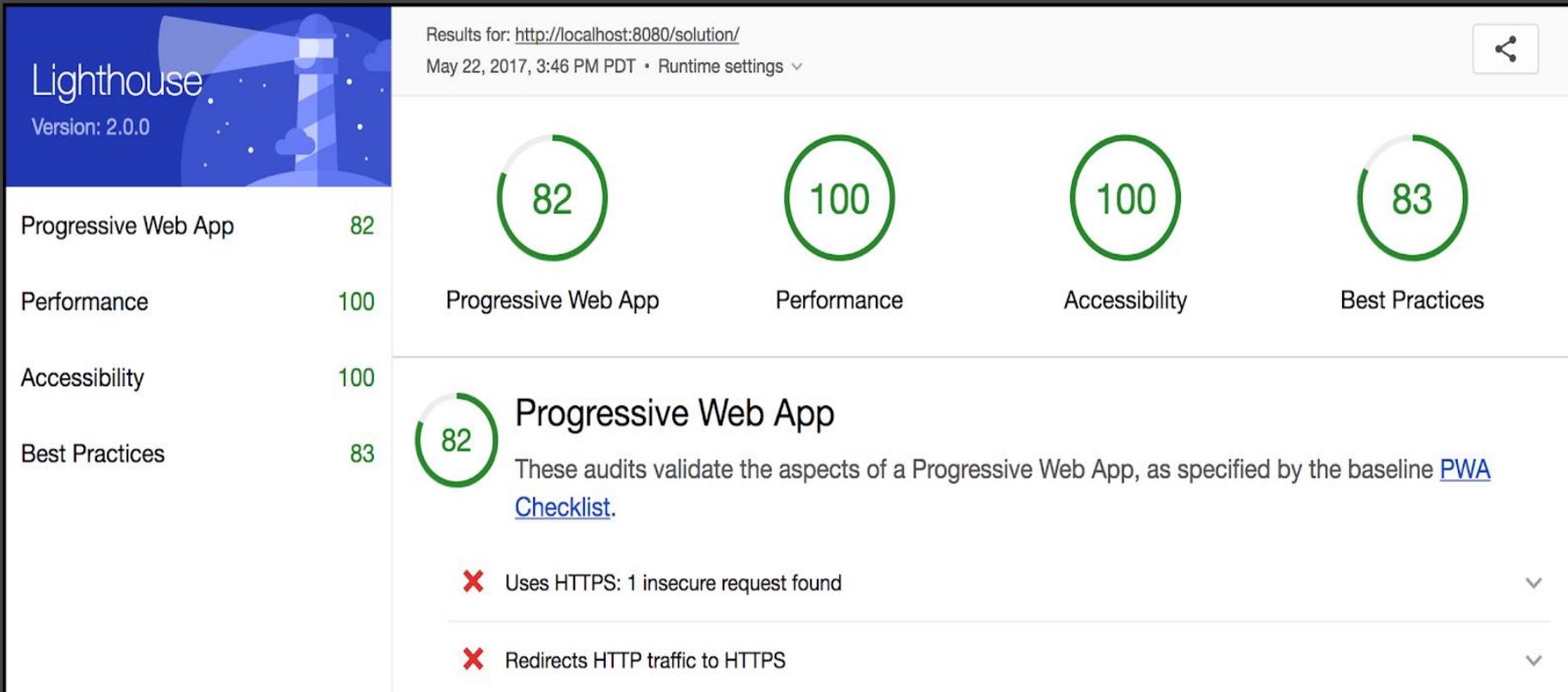
http://localhost:8000/solution/ [Update](#) [Push](#) [Sync](#) [Unregister](#)

Source [sw.js](#)
Received 10/14/2016, 11:55:25 AM

Status ● #5392 activated and is running [stop](#)
● #5396 waiting to activate [skipWaiting](#)
10/14/2016, 11:55:49 AM

Clients `http://localhost:8000/solution/` [focus](#)
`http://localhost:8000/solution/pages/other.html` [focus](#)

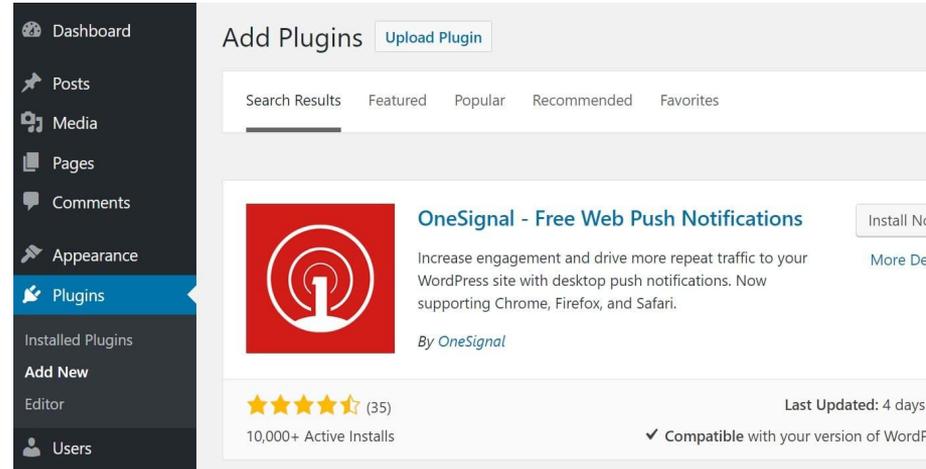
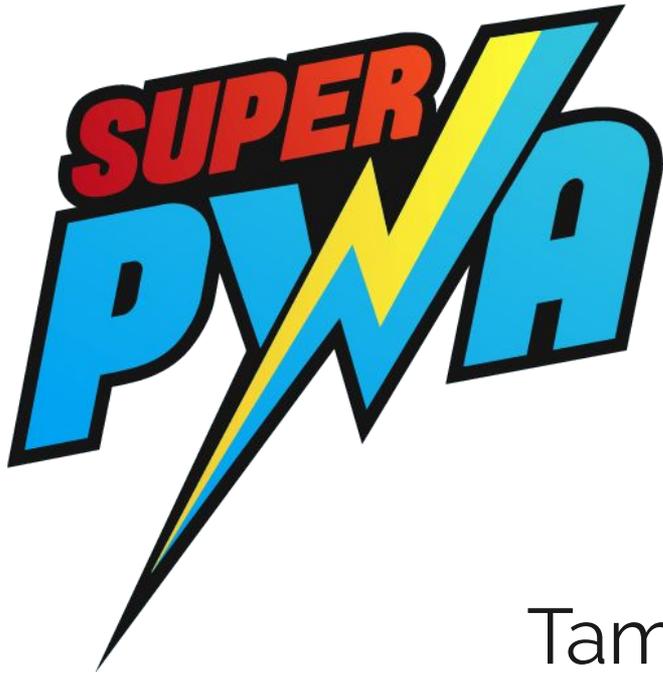
LIGHTHOUSE



**¿Y QUÉ
PASA CON
LOS CMS?**

WORDPRESS

Existen multitud de plugins.



También hay soporte para otros CMS.

**¿Y QUÉ PASA CON
LAS STORES?**

STORE Y DESPLIEGUE

Actualmente todas las stores, Google Play, App Store, y Microsoft Store permiten subir PWAs usando los mismos mecanismos que para las aplicaciones híbridas → **WRAPPERS** y **TRUSTED WEB ACTIVITIES**



DEMO TIME

¿Estás ahí
Murphy?



Enlaces: **Generadores de PWA**

- [Web App Manifest Generator](#)
- [PWA Builder \(asistente\)](#)

CONCLUSIONES

CONCLUSIONES

¡PWAs son
la leche!



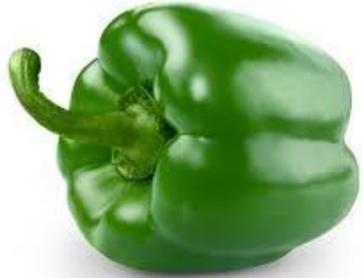
**¡Nunca tan poco código ha
provocado tanto impacto!**

Tenemos webs instalables, se ejecutan como apps nativas, funcionando sin conexión, recibiendo push notifications, sin pedir actualizaciones, distribuibles por las “stores”. ¡Todo con 1 solo código!



CONCLUSIONES

¡PWAs están un poco verdes!



- Homogeneidad por parte de los navegadores.
- Aumentar capacidades (cámara, gps, etc.).
- Mejorar relación usuario-PWA.
- ¿Qué va a pasar con las stores de aplicaciones nativas?

ENLACES



Enlaces: **Material didáctico online**

- **Taller de construcción PWA**
- **The Offline Cookbook: PWAs**
- **The Service Worker Cookbook**
- **The PWA Workshop**



Enlaces: **Material didáctico online**

- [Tutorial paso a paso sobre PWAs](#)
- [Push Notifications usando VAPID](#)
- [Web Push Notifications \(Paso a paso\)](#)
- [Video Tutorial Push Notifications](#)
- [Angular PWA to Google Play store, using Trusted Web Activity](#)



Enlaces: **Preparar PWA para Stores**

- [Aplicación para convertir PWA en APK](#)
- [Video tutorial convertir PWA en APK](#)
- [Wrapper conversión PWA en Android, iOS o Electron](#)

GRACIAS ;)