



VII MERCADO  
COLONO  
DEL SIGLO XVIII  
LA CARLOTA

**25, 26 Y 27 DE JUNIO/2010**



# Programación

## Viernes, 25 de junio

Tarde

21'30 h. Inauguración Oficial del Mercado

Apertura de los puestos artesanales

21'45 h. Pasacalles "Bandoleros en la campiña cordobesa"

23'30 h. Obra de Teatro Local.

## ZONA DE JUEGOS INFANTILES

## Sábado, 26 de junio

Mañana

12'00 h. Apertura del mercado

12'30 h. Pasacalles "Las Cigarreras".

13'30 h. Música por el mercado

Tarde

20'30 h. Personajes de época ambientarán y recrearán situaciones del Mercado

21'00 h. Teatro "Fundación de La Carlota"

22'00 h. Espectáculo musical por el mercado.

23'00 h. Animación de personajes teatrales por el mercado "El Bávaro Thurriegel"

23'10 h. Música por el mercado

00'00 h. Teatro: "La Farsa de Maese Pathelen" a cargo de la Cía Uno Teatro.

01'00 h. Espectáculo de fuego "Lo vamos a quemar tó"

## **\*ZONA DE JUEGOS INFANTILES**

**\*Tiro con arco**

**\*Actividad local- teatrillo de la época.**

## **Domingo, 27 de junio**

**Mañana**

**12'00 h. Apertura del Mercado**

**12'15 h. Pasacalles y salida de músicos al mercado**

**13'00 h. Pasacalles "Los gitanos de Carlos III"**

**13'30 h. Taller de juegos de la época**

**Tarde/Noche**

**20'30 h. Pasacalles y recreación de personajes de época con música**

**21'30 h. Teatro: Visita Real**

**22'30 h. Animación de personajes teatrales por el mercado "Toreros y Tonadilleras"**

**23'00 h. Teatrillo local y salida de los músicos**

**23'30 h. Obra de Teatro: "El Lazarillo de Tormes" a cargo de la compañía YO NO.**

## **\*Talleres**

**Escuela Colona - Huevos Pintados - Taller de Tiro con Arco  
Juegos Tradicionales**

## **\*Demostraciones**

**Cerámica - Madera - Manualidades - Enea y escobas - Bolillos  
Elaboración de pan - Elaboración de dulces - Elaboración  
de Queso - Elaboración de Chacinas - Sangría y Ambrosía**

## **\*Degustaciones**

**Productos típicos - Productos Asados**

**Habrà paseos en Diligencia todos días del Mercado.**

**\* La organización se reserva el derecho a modificar, alterar o cambiar cualquier actividad anunciada en el programa.**