



PRUEBA DE EVALUACIÓN DE BACHILLERATO PARA EL ACCESO A LA UNIVERSIDAD Y PRUEBAS DE ADMISIÓN

ANDALUCÍA, CEUTA, MELILLA y CENTROS en MARRUECOS
CURSO 2023-2024

DIBUJO
TÉCNICO APLICADO A LAS
ARTES PLÁSTICAS Y AL
DISEÑO

Instrucciones:

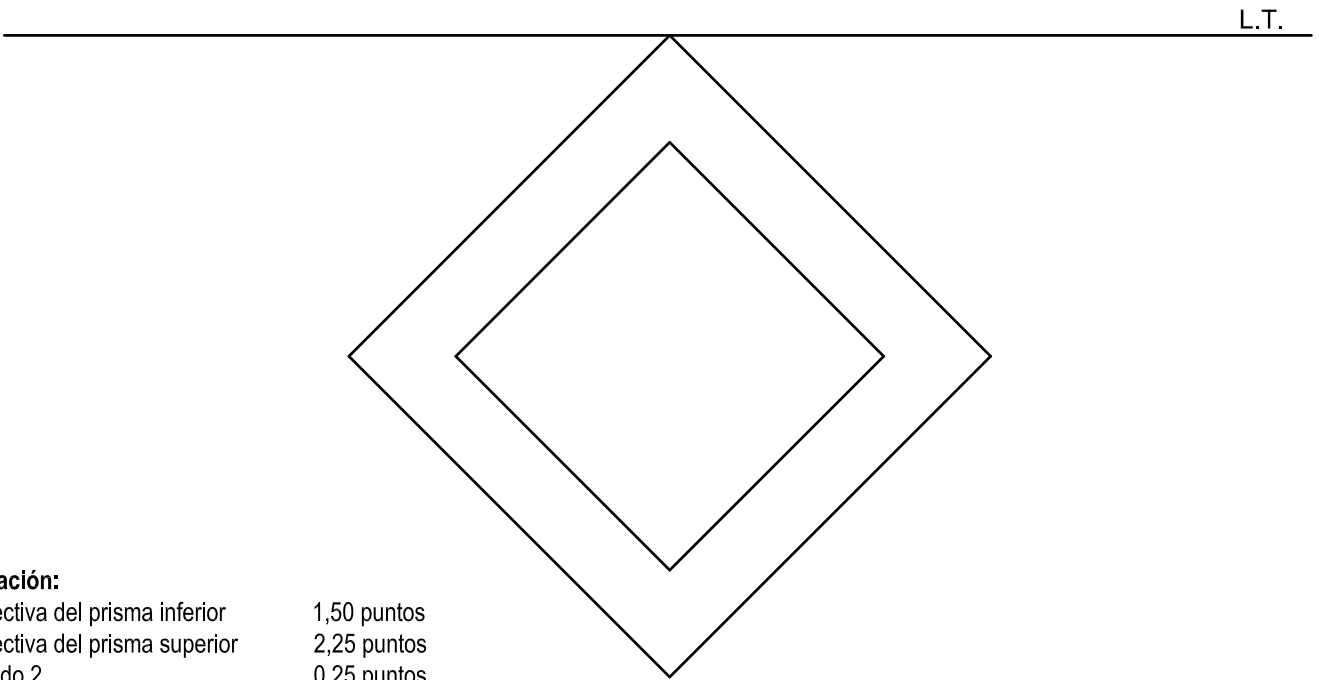
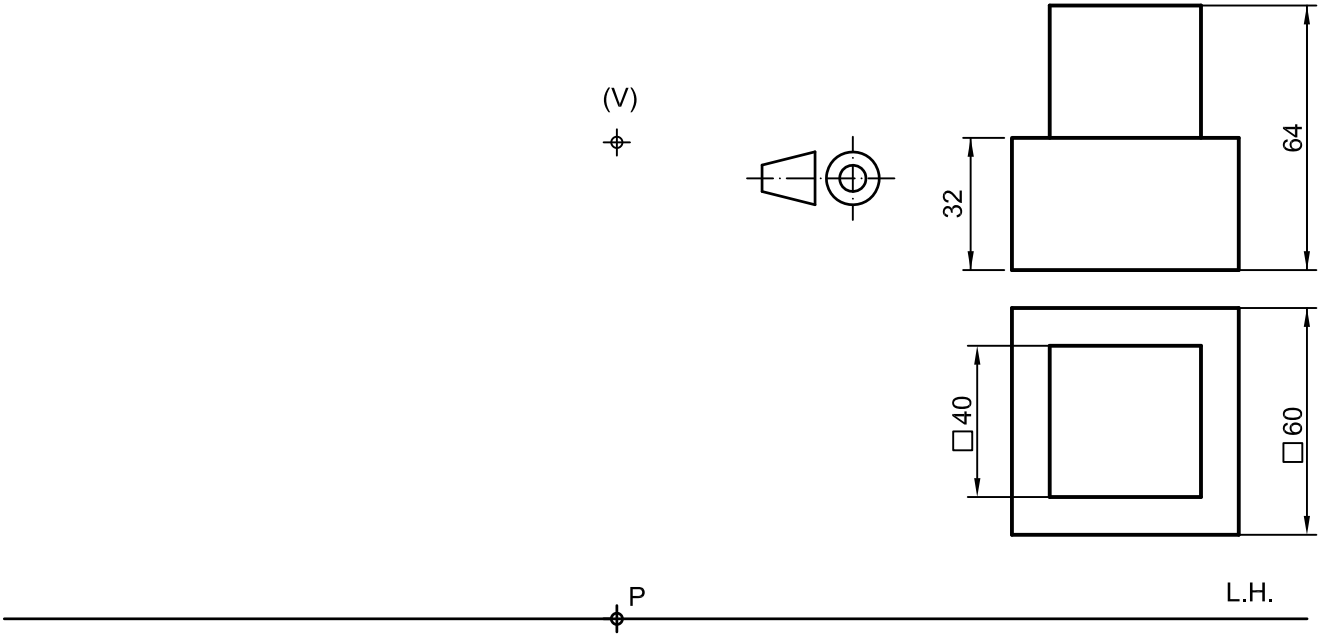
- a) Tiempo de duración de la prueba: 1 hora y 30 minutos.
- b) La presente prueba consta de dos problemas (Bloque I) y cuatro ejercicios (Bloque II).
- c) Para mayor comodidad en la realización de la prueba, el alumnado quitará la grapa del examen.
- d) Para la realización de la prueba, se resolverá exclusivamente un problema y dos ejercicios de los propuestos elegidos por el alumnado. En caso de entregar más problemas/ejercicios de los requeridos, serán corregidos únicamente los que aparezcan físicamente en primer lugar por cada uno de los bloques.
- e) Los ejercicios y el problema deben resolverse exclusivamente en las láminas facilitadas, realizando cada uno de ellos en su correspondiente hoja.
- f) Los dos ejercicios se calificarán de 0 a 3 puntos, y el problema de 0 a 4 puntos, sumando una puntuación máxima de 10 (3+3+4).
- g) La ejecución del dibujo se hará únicamente con lápiz de grafito, pudiéndose usar distintos grosores y durezas de minas.
- h) Para la realización de la prueba, el alumnado podrá utilizar el siguiente material de dibujo:
 - Lápices de grafito o portaminas.
 - Afilaminas.
 - Goma de borrar.
 - Escuadra y cartabón.
 - Regla graduada o escalímetro.
 - Compás.
- i) Además de los útiles mencionados, se permitirá el uso de plantillas, transportador de ángulos, un tablero tamaño A-3 con su correspondiente paralelógrafo y se permitirá el uso de calculadoras que no sean programables, gráficas ni con capacidad para almacenar o transmitir datos.

BLOQUE I

PROBLEMA 1: PERSPECTIVA CÓNICA

Definido el sistema cónico por la línea de tierra L.T., la línea de horizonte L.H., el punto principal P y el abatimiento sobre el plano del cuadro del punto de vista (V), se pide:

- 1. Dibujar, a escala 1:1, la perspectiva cónica del sólido dado por sus vistas acotadas, según el método del primer diedro, sabiendo que dicha figura está apoyada en el plano geometral, en la posición indicada por el abatimiento de su planta sobre el plano del cuadro.
- 2. Indicar la longitud de la diagonal del cuadrado mayor : _____



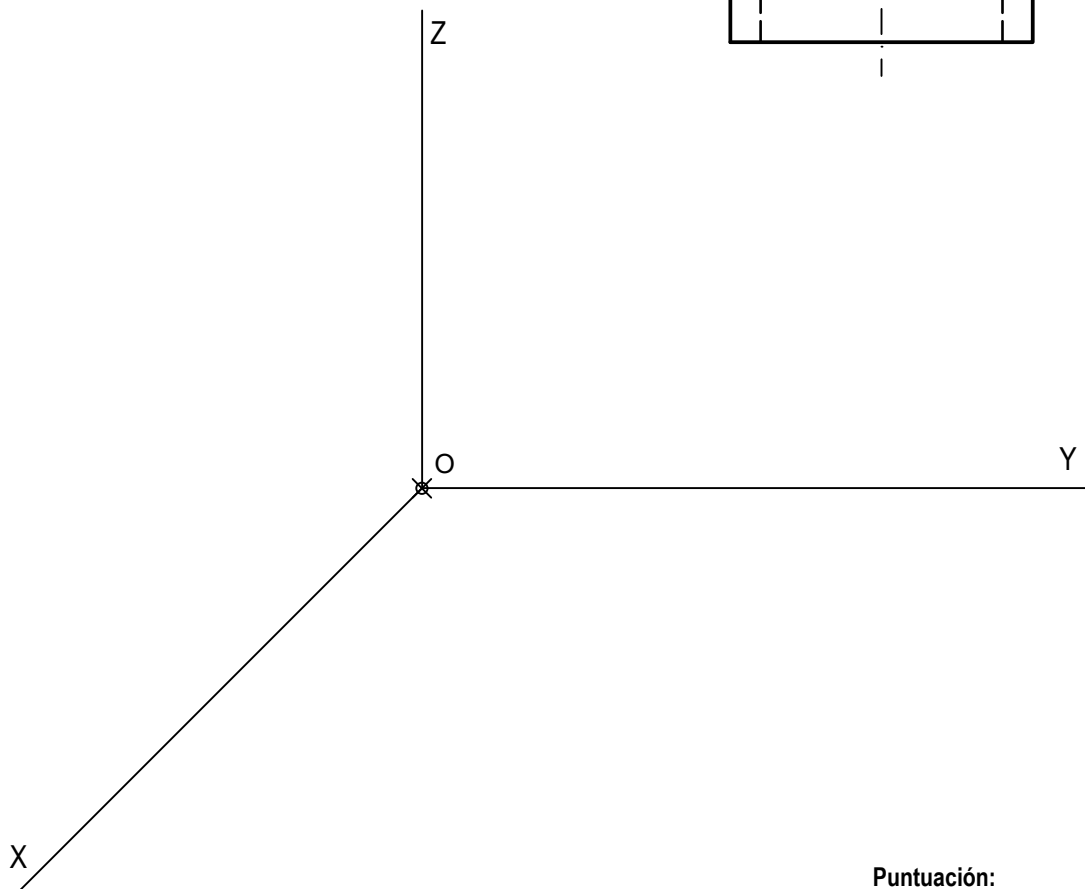
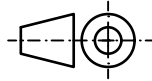
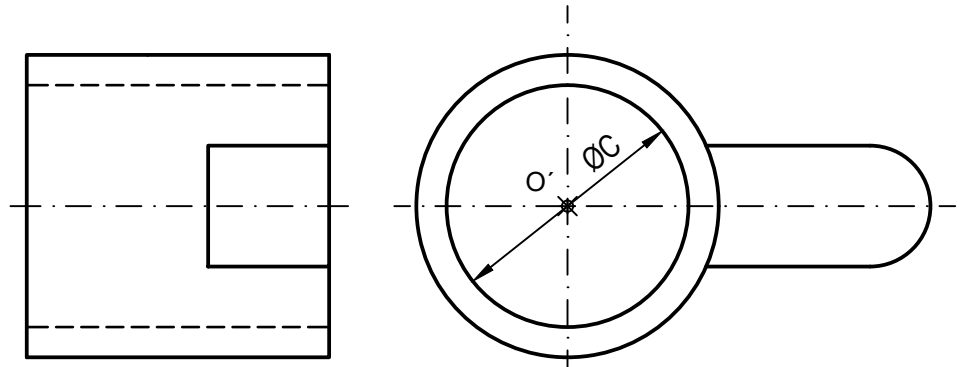
Puntuación:	
Perspectiva del prisma inferior	1,50 puntos
Perspectiva del prisma superior	2,25 puntos
Apartado 2	0,25 puntos
Puntuación máxima	4,00 puntos

BLOQUE I

PROBLEMA 2: PERSPECTIVA CABALLERA

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

1. Representar su perspectiva caballera a escala 1:1, según los ejes dados, representando solo las aristas vistas. Se tomarán los siguientes coeficientes de reducción: $C_x = 0.5$; $C_y = C_z = 1.0$.
2. Indicar el valor de la cifra de cota marcada con la letra C: _____ mm.



Puntuación:

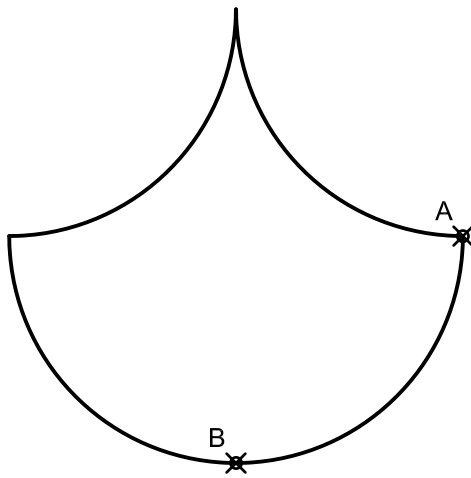
Aplicación del coeficiente	0,50 puntos
Aplicación de la escala	0,50 puntos
Perspectiva	2,75 puntos
Apartado 2	0,25 puntos
Puntuación máxima	4,00 puntos

BLOQUE II

EJERCICIO 1: COMPOSICIONES MODULARES Y TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS

Dado el módulo definido por tres arcos de circunferencias de 30 mm de radio, se pide:

1. Dibujar un supermódulo de dos elementos empleando giro de 180° en sentido horario, con centro en el punto A.
2. A partir del supermódulo representado en el apartado anterior. Trazar una red modular de cuatro elementos empleando simetría axial, siendo su eje la recta tangente al arco en el punto B.



Puntuación:

Apartado 1

1,00 puntos

Apartado 2

2,00 puntos

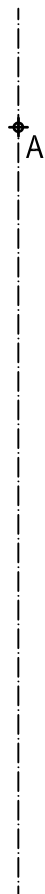
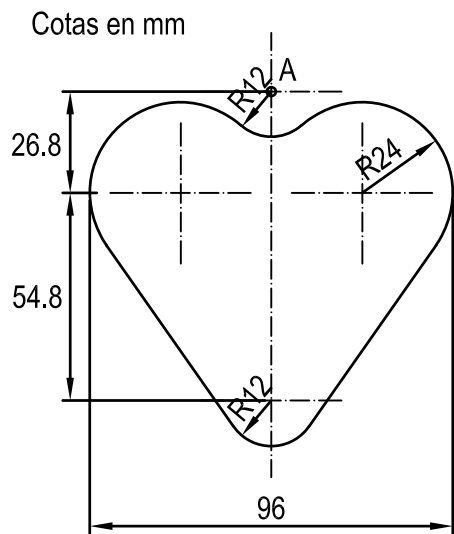
Puntuación máxima

3,00 puntos

BLOQUE II

EJERCICIO 2: ENLACES Y TANGENCIAS

Dibujar a escala 1:1 la figura acotada representada, a partir del punto A dado, determinando geométicamente los centros de los arcos de enlaces, las rectas tangentes y los puntos de tangencia. Dejar constancia de las construcciones utilizadas.

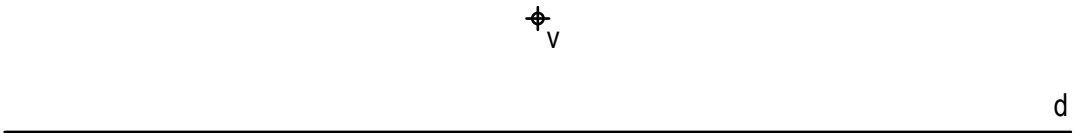


Puntuación:	
Determinación centros arcos	0,50 puntos
Determinación rectas tangentes	1,00 puntos
Determinación puntos tangencia	1,00 puntos
Dibujo figura	0,50 puntos
Puntuación máxima	3,00 puntos

BLOQUE II
EJERCICIO 3: CURVAS CÓNICAS

Dada la directriz y el vértice de una parábola, se pide:

- 1. Trazar la cónica.
- 2. Diseñar el pictograma referente a un deporte que contenga la curva del apartado 1 utilizando únicamente trazados geométricos.



Puntuación:	
Apartado 1	1,50 puntos
Apartado 2	1,50 puntos
Puntuación máxima	3,00 puntos

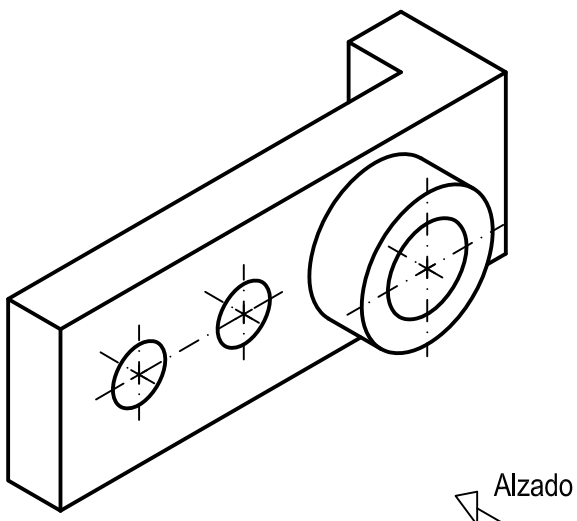
BLOQUE II

EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 1:1, se pide:

1. Representar alzado y planta a escala 6:5, según el método de representación del primer diedro de proyección.
2. Acotar las vistas según normas.

Todos los orificios son pasantes. La pieza presenta un plano de simetría.



Puntuación:

Aplicación escala	0,25 puntos
Aplicación coeficiente	0,25 puntos
Apartado 1	1,50 puntos
Apartado 2	1,00 puntos
Puntuación máxima	3,00 puntos