

Tabla actividades tipo 2: Células (humanas o de primates) modificadas genéticamente comerciales.

INSTRUCCIONES:

Esta tabla se cumplimentará únicamente para las actividades con células humanas o de primates modificadas genéticamente, adquiridas comercialmente de catálogo, y que **no** se vayan a modificar posteriormente en la actividad que se llevará a cabo en la instalación que se notifica o en la instalación ya notificada. El solicitante podrá presentar la tabla recogiendo todas las actividades que se vayan a realizar en la nueva instalación que se notifica o en la instalación ya notificada.

-La modificación genética transitoria con plásmidos que no sean integrativos ni replicativos no se considera que dé lugar a un OMG, siempre y cuando el plásmido no contenga una secuencia vírica completa.

-La utilización de estas células modificadas genéticamente comerciales para la obtención de vectores virales deberá notificarse utilizando el formulario A+C ya que los vectores virales que se generan son OMG.

-La utilización de estas células modificadas genéticamente comerciales en ensayos de infección con agentes biológicos deberá notificarse utilizando el formulario A+C. La clasificación de la actividad y la evaluación del riesgo se hará en base a la actividad que se va a realizar utilizando el OMG.

Consultar:

[Documento de Preguntas y Respuestas](#)

[Guía práctica para la remisión de solicitudes de registro de instalaciones y para llevar a cabo actividades de utilización confinada con organismos modificados](#)

ACTIVIDADES CON CÉLULAS HUMANAS O DE PRIMATES MODIFICADAS GENÉTICAMENTE COMERCIALES (ACTIVIDAD TIPO)						
Investigador responsable	Líneas de investigación	Nombre de la célula o línea celular, origen, especie	Modificación Genética	Procedencia de la célula o línea celular (vínculo para más información)	Nº de notificación de la instalación en la que se va a utilizar	Otra información de interés

Descripción de la actividad. Breve resumen de la actividad que justifique el uso de esta tabla y no del formulario A+C