





## PROPUESTA DE ACTIVIDADES La violencia no es un juego

CURSO 2015 - 2016



instituto Andaiuz de la Mujer

CONSEJERÍA DE IGUALDAD Y POLÍTICAS SOCIALES

### **OBJETIVO**

- Concienciar de la importancia de la transmisión de valores igualitarios desde la infancia y en especial a través del juego y los juguetes.
- Hacerlo con recursos, elementos y lenguaje adaptados a los grupos de población.

## PERIODO DE EJECUCIÓN

• Centros escolares y ciudadanía en general: Comienzo en Diciembre de 2015 para desarrollar durante todo el resto del curso 2016

# PÚBLICO

## Ciudadanía en general Ámbito educativo

## PÚBLICO: CIUDADANÍA

- Concienciar sobre el valor de juegos y juguetes como elementos educativos y de socialización para las y los más pequeños.
- Reflexionar sobre la necesidad de cambiar el uso de juegos y juguetes como transmisores de roles y estereotipos sexistas, asentados en las sociedad.
- Valorar juegos y juguetes como elementos didácticos coeducativos que impulsen valores actitudes y comportamientos cooperativos e igualitarios.
- Fomentar una actitud crítica ante la publicidad y medios de comunicación que transmiten roles sexistas.

## PÚBLICO: ÁMBITO EDUCATIVO

#### Profesorado.

 Transmitir desde los centros educativos la necesidad de educar en valores igualitarios también desde el juego.

#### Alumnado:

- Despertar el interés por juegos y juguetes no sexistas ni violentos
- Promover una actitud crítica ante determinados juegos que discriminan o menosprecian por razón de sexo.
- Trabajar la autoestima, capacidades, aptitudes, actitudes y autonomía de niñas y niños.
- Fomentar juegos cooperativos y participativos.

#### Ampas:

- Integrar a las familias en los programas de coeducación escolar.
- Sensibilizar sobre el valor coeducativo de juegos y juguetes y su importancia en la construcción de la identidad personal y de socialización con otras niñas y niños.
- Trabajar desde casa el valor de juegos y juguetes como recursos coeducativos.

### **ACCIONES**

- Difusión del Decálogo del juego y juguete no sexista, no violento.
- Difusión de las Recomendaciones.

### **ACCIONES**

- Difusión del Decálogo del Juego y el Juguete no sexista, no violento.
  - Elemento audiovisual
  - Material interactivo del Decálogo
  - Actividades en torno al Decálogo
  - Público: ciudadanía en general y comunidad educativa en particular.
  - Difusión en:
    - Canales online del IAM
    - Canales online del Observatorio Andaluz de la Publicidad No sexista (OAPNS)
    - Canales online de la Consejería de Educación
    - Plataformas y webs especializadas.

### **ACCIONES**

- Difusión de las recomendaciones
  - Elemento audiovisual
  - Público destinatario: ciudadanía en general y comunidad educativa en particular.
  - Difusión en:
    - Canales online del IAM
    - Canales online del OAPNS
    - Canales online de la Consejería de Educación
    - Plataformas y webs especializadas.

# METODOLOGÍA

#### Ciudadanía:

- Actividades :
  - Se difundirán a través de las redes sociales y web del IAM durante todo el curso y especialmente en las vacaciones navideñas y de verano:
    - Gráficas basadas en los puntos del decálogo y la importancia del juego en las diferentes etapas de la vida de la niña y el niño y construcción de su identidad e imaginario del mundo que le rodea.
    - Gráficas basadas en las recomendaciones para elegir juguetes
  - Etiquetas para poner mensajes y personalizar los regalos navideños:
    - Descargables desde la web con mensajes en torno a valores igualitarios basados en el decálogo.
    - Difundidas a través de canales propios y de webs especializadas

## METODOLOGÍA

#### • En el aula:

- Actividades del Decálogo interactivo
- Realización de un Calendario de juegos (Infantil y Primer Ciclo de Primaria)
  - Actividad para clase donde el alumnado anota cada mes juegos y juguetes y con quién juegan y los comparten favoreciendo la inclusión y la igualdad.
- Carta de Deseos (Segundo y Tercer Ciclo de Primaria)
  - La mayoría de centros realizan la "entrega de cartas". Realizar esta carta en clase en base a valores coeducativos o proponer completarla en casa trabajando los conceptos vistos en el Decálogo.

#### Decálogo para elegir Juegos y Juguetes No Sexistas, No Violentos



- Las niñas y los niños aprenden jugando. El juego es libre y espontáneo. No hay juguetes de niños o de niñas. Evita los que transmitan esta idea..
- No hay colores de niños o de niñas, sólo etiquetas sociales que limitan la creatividad. Elijamos los colores, no dejemos que ellos nos elijan.
- Intenta elegir juguetes que reflejen la diversidad de cada persona: somos iguales, somos diferentes.
  - Orientando en una buena elección de juguetes también estás educando. Escoge con acierto, teniendo en cuenta que sean seguros, acordes con la edad y libres de prejuicios sexistas.
  - Elige juguetes que reúnan a niñas y niños cooperando y compartiendo espacios, tanto públicos como domésticos.les enseñarás a construir un mundo más libre e igualitario.
- Regala juguetes que ayuden a promover todas las capacidades y habilidades personales de niñas y niños, posibilitando tanto juegos tranquilos como los que requieran actividad física.
- Busca juegos y juguetes que potencien la igualdad en la participación y el desarrollo de sentimientos y afectos, sin diferenciación, en niñas y niños.
- Evita juguetes, juegos y videojuegos violentos. Educa para resolver problemas de forma positiva, constructiva y creativa.
- A veces la publicidad muestra imágenes y valores distintos de los que queremos enseñarles. Es importante escuchar a las niñas y a los niños, no hay que ignorar sus peticiones, pero tampoco decirles que sí a todo.
- Busca libros, juegos, videojuegos y juguetes en los que se nombren y estén presentes niñas y niños.



del Juego y Jueguete

No Sexista, No Violento

Campaña

Instituto Andaluz de la Mujer
CONSEJERÍA DE IGUALDAD Y POLÍTICAS SOCIALES



### **CARTA DE DESEOS**



Recuerda que los juegos y juguetes de esta carta siempre serán más divertidos si los compartes con tus amigas y amigos.

Elige saliendo que los juegos y juguetes no son de niñas o de niños. Los juegos son de todas y todos.

	Nombre: Curso:	4	0		
Ų		aly	9-	479	ALL STR OFA
Č	) (	(%)		.19 <sup>(3)</sup>	
	02		9 11		Alon Sa
		90	4	eis-	
n	000	97.3	A.		- 600
Ď		900		10,00	(C=+) 00
9/			7	A	
Ar Cox			京川台	W.W	4-0 6a
2			8	102	
Ü	0	~1	780	- Ggd	— La violencia
d		456		94	no es un juego
	-dillo		276		
F		700	E P		<u></u> гото





Instituto Andaluz de la Mujer
CONSEJERÍA DE IGUALDAD Y POLÍTICAS SOCIALES