

- Instrucciones:**
- a) Duración: 1 hora y 30 minutos.
 - b) Elegirá y desarrollará en su totalidad una de las opciones propuestas y en ningún caso se podrán realizar ni combinar ambas opciones.
 - c) Formato de papel: A4.
 - d) La puntuación del ejercicio se detalla al final del enunciado.
 - e) Se permite la utilización de material de dibujo pertinente para la realización de la prueba.

OPCIÓN A

Realice el diseño de un soporte para una tablet teniendo en cuenta los siguientes condicionantes:

- Será un soporte de sobremesa.
- Las dimensiones de la Tablet destinada a este soporte son 24 cm de largo, 17 cm de ancho y 0,6 cm de espesor.

La propuesta elegida deberá incluir las vistas normalizadas (planta, alzado, perfil) que se estimen necesarias, con las acotaciones correspondientes, la escala utilizada y una vista en perspectiva realizada a mano alzada.

¿Qué ciencia estudia el funcionamiento de los organismos vivos para su aplicación al diseño?



Se evaluará:

- La creatividad y atractivo de la solución gráfica con un máximo de 3 puntos:
 - 1) Originalidad: 1,5 puntos.
 - 2) Atractivo gráfico y estético: 1,5 puntos.
- La adecuación a la función propuesta con un máximo de 2 puntos:
 - 1) Solución forma-función: 1 punto.
 - 2) Adaptación al enunciado del ejercicio: 1 punto.
- La calidad técnica del proceso de diseño con un máximo de 4,5 puntos:
 - 1) Bocetos: 1,5 puntos.
 - 2) Presentación del ejercicio: 0,5 puntos.
 - 3) Calidad gráfica y dominio técnico: 1,5 puntos.
 - 4) Explicación del proceso metodológico (memoria): 1 punto.
- Respuesta a la pregunta formulada con un máximo de 0,5 puntos.

- Instrucciones:**
- a) Duración: 1 hora y 30 minutos.
 - b) Elegirá y desarrollará en su totalidad una de las opciones propuestas y en ningún caso se podrán realizar ni combinar ambas opciones.
 - c) Formato de papel: A4.
 - d) La puntuación del ejercicio se detalla al final del enunciado.
 - e) Se permite la utilización de material de dibujo pertinente para la realización de la prueba.

OPCIÓN B

Realice un diseño de imagen de identidad corporativa, consistente en logotipo y símbolo, para una empresa de peluquería canina llamada **"Rulo Guau Guau"** dedicada al estilismo. También ofrece servicio de complementos, alimentación, servicio veterinario y guardería.

La técnica o procedimientos empleados serán libres, debiendo utilizar 3 tintas, incluido el fondo.

Se puede inspirar en cualquiera de las tendencias que se ejemplifican.

¿Cómo se llama el famoso diseñador catalán autor del diseño de la mascota llamada "Cobi" de los Juegos Olímpicos de Barcelona de 1992?



Se evaluará:

- La creatividad y atractivo de la solución gráfica con un máximo de 3 puntos:
 - 1) Originalidad: 1,5 puntos.
 - 2) Atractivo gráfico y estético: 1,5 puntos.
- La adecuación a la función propuesta con un máximo de 2 puntos:
 - 1) Solución forma-función: 1 punto.
 - 2) Adaptación al enunciado del ejercicio: 1 punto.
- La calidad técnica del proceso de diseño con un máximo de 4,5 puntos:
 - 1) Bocetos: 1,5 puntos.
 - 2) Presentación del ejercicio: 0,5 puntos.
 - 3) Calidad gráfica y dominio técnico: 1,5 puntos.
 - 4) Explicación del proceso metodológico (memoria): 1 punto.
- Respuesta a la pregunta formulada con un máximo de 0,5 puntos.